

نور خوزستان آنلاین: www.NoorDaily.ir
 روابط عمومی: NoorDaily@yahoo.com

انتشار جزئیات بیشتر

از گوشی ال جی ولوت



بعد از انتشار برخی اطلاعات محدود در مورد گوشی ولوت ال جی، ویدئویی از این گوشی منتشر شده که حاوی اطلاعات بیشتری در این زمینه است.

به گزارش فارس به نقل از زددی نت، یکی از مهم ترین ویژگی های گوشی ال جی ولوت به پردازنده اصلی آن مربوط می شود که اسنپ دراگون ۷۶۵ جی ۵ نام دارد. این گوشی با شبکه های نسل پنجم تلفن همراه سازگاری دارد. در شرایطی که گفته می شد ممکن است در این گوشی از جک هدفون خبری نباشد، حالا با انتشار ویدئوی یادشده مشخص شده که برای ال جی ولوت جک هدفون هم در نظر گرفته شده است.

ویدئوی ۳۵ دقیقه ای که از این گوشی در یوتیوب منتشر شده، همچنین نشان می دهد ولوت دارای دوربین سه گانه در پشت همراه با فلاش است که فیلم برداری و عکاسی با آن رابه تجربه ای دلپذیر مبدل می کند؛ هر چند جزئیات بیشتری در این زمینه در دسترس نیست. گوشی یادشده در چهار رنگ سفید، زرد روشن، خاکستری و سبز عرضه خواهد شد. در سمت چپ این گوشی سه دکمه و در سمت راست آن یک دکمه وجود دارد که کارکرد آنها مشخص نیست. قاب این گوشی و نمایشگر آن تا حدی خمیده است. ال جی ولوت احتمالا تا ماه آینده روانه بازارهای جهانی می شود.

ربات جدید سونی احساسات

کاربران را درک خواهد کرد

بنابر گزارش‌ها پنتت جدید سونی یک ربات خودکار است که می‌تواند با گیم‌رها صحبت کرده و احساسات آنها را درک کند. به گزارش اسپانیا، پنتت جدید سونی مربوط به کنسول پلی استیشن ۵ که اخیراً این شرکت از آن رونمایی کرده و کنترلر DualSense که نسل آینده و پیشرفته کنسول بازی این شرکت است نیست.

بنابر گزارش‌ها این شرکت اخیرا پنتت جدیدی را در اداره ثبت اختراع و نشان تجاری ایالات متحده آمریکا ثبت کرده که نشان می‌دهد که این شرکت احتمالا در حال کار بر روی یک ربات خودکار است که قادر است در هنگام بازی با گیم‌رها صحبت کند و احساسات آنها را تشخیص دهد.

این ربات شامل یک واحد سنجش احساس خواهد بود که می‌تواند احساسات کاربر را تشخیص دهد بخش دیگر این ربات واحد مدیریت داخلی است که وضعیت داخلی ربات را بسته به احساسات کاربر تعیین می‌کند . بخش دیگر واحد مدیریت عمل خواهد بود که این موضوع سبب می‌شود ربات درایبد در هرلحظه چه کاری باید انجام دهد و واحد پردازش خروجی نیز به ربات در انجام عملیات کمک می‌کند. درون این ربات یک میکروفون ، بلندگو دوربین و یک حسگر زیستی تعبیه شده که می‌تواند ضربان قلب کیمر و میزان تعریق وی را ردیابی کند. این ربات همچنین ممکن است دارای قطعات مکانیکی باشد که به آن امکان انجام واکنش بهتر در مقابل احساسات گیرم را می‌دهد.

سونی در پرونده ثبت پنتت از این ربات تحت عنوان «بازیکن مشترک» یاد کرده است چراکه هنگام بازی با گیرم همراهی می‌کند.

سونی همچنین نسخه تولید شده از کامپیوتر این ربات را این گونه توصیف کرد که ممکن است در واقعیت مجازی از طریق یک وسیله نصب شده مانند هدست واقعیت مجازی پلی استیشن مشاهده شود.

تبدیل پوست خرچنگ‌ها

به یک دستگاه قدرتمند

تولید برق

دانشمندان «دانشگاه پردو»(University of Purdue) آمریکا در مطالعه اخیرشان موفق به توسعه وسیله‌ای قدرتمند برای تولید نیرو از پوست خرچنگ‌ها شده‌اند.به گزارش اسپنا و به نقل از تک اکسپلوررست، دانشمندان دانشگاه «پردو» با استفاده از مواد حاصل از پوسته‌های خرچنگ مانند «گیتوسان» (Chitosan) روش جدیدی را برای قدرت دهی به حسگرهای پزشکی صفحه نمایش تلفن و سایر دستگاه‌ها ایجاد کرده‌اند.

کیتوسان که بیوپلیمر طبیعی فراوان حاصل از پوسته‌های سخت پوستان است. دانشمندان با استفاده از کیتوسان نانو ژنراتورهای برق مالشی را ایجاد کردند. نانو ژنراتورهای برق مالشی به حفظ انرژی مکانیکی و تبدیل آن به برق کمک می‌کنند.

از این فناوری می‌توان در حسگرهای پزشکی برای نظارت بر فعالیت قلب یا مغز و یا کمک به فناوری‌های صفحه لمس در دستگاه‌های پزشکی با تلفن‌های همراه استفاده کرد.

دانش



با الهام از استخوان انسان؛

تولید ماده ای که تحت فشار قدرتمندتر می شود!

محققان با الهام از استخوان ماده ای را تولید کردند که تحت فشار بیشتر قدرتمندتر می شود.

به گزارش مهر به نقل از نیواطلس، برخی ارگانیسم های طبیعی مانند استخوان و صخره های مرجانی قابلیت خارق العاده ای برای همخوانی با مقدار مختلف فشار دارند. آنها در زمان نیاز از مواد معدنی موجود در اطرافشان برای تقویت ساختاری استفاده و فشار را تحمل می کنند.

درهیمین راستا محققان دانشگاه جان هایکنیز این قابلیت را در آزمایشگاه شبیه سازی کردند و نوع جدیدی از ماده را نمایش دادند که همزمان با وارد شدن فشار بیشتر، میزان سختی آن بیشتر می شود.

بخشی از مریخ به زمین آورده

می شود



ناسا و آژانس فضایی اروپا در حال همکاری یک پروژه چند میلیارد دلاری برای بازگرداندن یک قطعه از مریخ به زمین هستند. به گزارش فارس به نقل از دیلی میل، ناسا و آژانس فضایی اروپا برنامه جاه‌طلبانه‌ای را برای بازگرداندن یک قطعه از سیاره سرخ به زمین تا سال ۲۰۳۱ دارند.

این دو آژانس فضایی در یک نشست مجازی که این هفته برگزار شد، نقشه خود را فاش کردند مریخ‌نورد ناسا به منظور جمع‌آوری نمونه‌های سنگی در ماه فوریه آینده از مریخ فرود خواهد آمد.در سال ۲۰۲۶، ناسا راکت دیگری به مریخ ارسال می‌کند تا این تکه‌های سنگ را جمع کند و شاتل سوم در سال ۲۰۳۱ فرود خواهد آمد و نمونه هایی را برای دانشمندان به زمین باری می‌گرداند.

ناسا و آژانس فضایی اروپا در حال همکاری یک پروژه چند میلیارد دلاری برای بازگرداندن یک قطعه از مریخ به زمین هستند. نشست مجازی این هفته تشریح کردند که شامل ارسال سه فضاییمای مختلف است؛ دو مورد از آنها در مدار مریخ فرود خواهد آمد.

نخستین قدم در ماه ژوئیه برداشته می‌شود مریخ‌نورد استقامت قرار است در فوریه سال آینده روی دهانه Jezero در سطح مریخ فرود آید. این مریخ‌نورد که به اندازه یک اتومبیل است در نزدیکی «دهانه یزررو» فرود خواهد آمد که یک دلتای رودخانه فسیلی در نیمکره شمالی مریخ است و چنین به نظر می‌رسد که چهار میلیارد سال قدمت داشته باشد.

این پروژه چند میلیارد دلاری برای بازگرداندن یک قطعه از مریخ به زمین، شامل سه پرتاب جداگانه خواهد بود و تا سال ۲۰۳۱ به طول می‌انجامد. این مأموریت زمانی آغاز می‌شود که استقامت، مأمور اکتشاف جدید ناسا تابستان امسال پرتاب شود.

هدف نهایی این سفر پیچیده که به اسم «آوردن نمونه از مریخ» نام‌گذاری شده، این است که مقداری سنگ از مریخ به زمین بیاورد و عملی شدن آن بیش از یک دهه طول می‌کشد.

استفاده از عینک سه بعدی

برای هدایت تجهیزات

در سیاره سرخ

همه گیری ویروس کرونا و خطر شیوع بالای بیماری سبب شده تا ناسا اصلی‌ترین مأموریت‌های فضایی درحال اجرای خود را متوقف با به شیوه‌ای متفاوت دنبال کند.

به گزارش باشگاه خبرنگاران جوان، دانشمندان ناسا برای هدایت و خلبانی مریخ‌نورد کنجکاوی که اکنون در سیاره سرخ در حال انجام مأموریت است از نوعی عینک سه بعدی استفاده می‌کنند زیرا عینک‌های هوشمند آن‌ها در حالت دوری کار و هدایت از خانه نمی‌تواند مورد استفاده قرار گیرد. تیم کنترل و هدایت مریخ‌نورد کنجکاوی که این روزها به دلیل همه گیری ویروس کرونا و شیوع بیماری COVID-۱۹ در خانه دورکاری انجام می‌دهند به جای استفاده از عینک‌های پیشرفته سه بعدی که برای هدایت مریخ‌نورد به کار می‌رود نوعی راه حل مبتکرانه و کاربردی را مورد استفاده قرار داده‌ اند.

عینک مورد استفاده دانشمندان در خانه مانند عینک تماشای فیلم‌های سه بعدی و دارای دو عدسی قرمز و آبی است. استفاده از عینک اثرگذار بوده و به دانشمندان اجازه داده است تا به راهبری مریخ‌نورد بپردازند و عملیات حفاری یک قطعه سنگ در سیاره مریخ را انجام دهند. از اواسط ماه مارس و پس از مثبت شدن آزمایش ویروس کرونا، چند نفر از کارکنان ناسا حدود ۱۷ هزار کارمند و پژوهشگر ناسا به شکل دور کاری به انجام وظایف خود می‌پردازند. دانشمندان تیم هدایت مریخ‌نورد کنجکاوی برای مشاهده مناظر اطراف مریخ‌نورد و دستیابی به بازوی رباتیک مریخ‌نورد از عینک‌های ۳ بعدی ویژه‌ای استفاده می‌کنند، این عینک‌ها به طور خودکار تصویر سه بعدی در اختیار کاربر قرار می‌دهد.

سه شنبه ۲ اردیبهشت ۱۳۹۹ / شماره ۵۳۶۸ / سال بیست و ششم

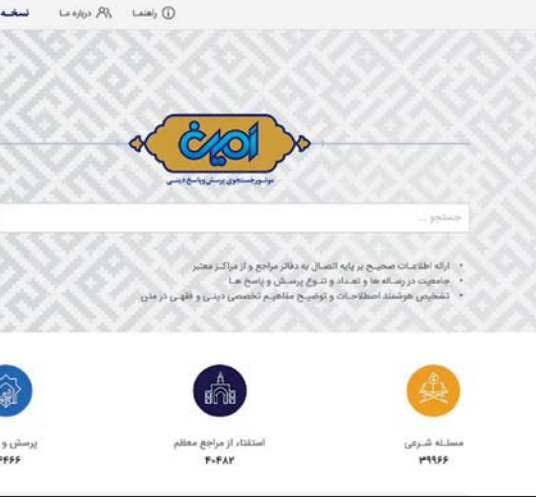
راه اندازی موتور جست و جوی پرشش و پاسخ دینی «امین»

موتور جست‌وجوی پرشش و پاسخ دینی با نام «امین» که بانک اطلاعاتی در حوزه علوم اسلامی است، راه اندازی شد.

به گزارش باشگاه خبرنگاران جوان، موتور جستجوی پرشش و پاسخ دینی (امین) یک سامانه اطلاعاتی هوشمند در حوزه علوم اسلامی است که با هدف دسترسی حداکثری مخاطبان به پرسش‌ها و پاسخ‌های دینی طراحی شده است. این موتور جستجوی هوشمند، با جمع‌آوری اطلاعات از سایت‌ها و منابع دیجیتال معتبر بانک اطلاعاتی کاملی برای دسترس پرسش و پاسخ‌ها و مفاهیم دینی در اختیار کاربران قرار می‌دهد. با استفاده از این موتور جستجو، مخاطبان نباید دیگر نگران درک اصطلاحات تخصصی موجود در این حوزه باشند. چرا که مجموعه‌ای از تعاریف و معانی مرتبط با زبانی ساده و پوششی جامع بعنوان یکی از اجزاء موتور جستجوی امین در نظر گرفته شده است.

کاربران با جستجو در این موتور هوشمند، به درستی و به سرعت به پاسخ مورد هدایت می‌شوند و از وقت و هزینه خود به صورت بهینه خواهند کرد.

از آنجایی که مبنای بسیاری از سوالات در حوزه علوم اسلامی با رساله عملی مراجع مرتبط می‌شود، این موتور جستجو به رساله عملی ۱۸ مرجع دسترسی دارد. علاوه بر این به دلیل وجود امکانات مختلفی مثل فیلترینگ چندگانه موضوعی، نمایش کلیدواژه‌ها و موضوعات مرتبط با خواسته‌ی کاربر، نمایش سوالات مشابه و در دسترس قرار دادن لینک اصلی سوالات بمنظور ارجاع به پایگاه اصلی سوال، مخاطبان خود را با دست پری از اطلاعات بدرقه می‌کند.



همچنین کاربران به بانک اطلاعاتی تصویری شامل بیش از ۹ هزار فیلم موضوعی دسترسی دارند و توانند از این داده‌ها نیز در نتایج جستجو بهره ببرند.

این موتور جستجو در هنگام تایپ، عبارت‌های کامل را به کاربر پیشنهاد می‌دهد و نیز اشتباه تایپی را تصحیح می‌کند. برخورداری از فضای کاربری هوشمند از ویژگی دیگر این موتور جستجو محسوب می‌شود. چرا که با شناسایی اصطلاحات فقهی در عبارت تایپ شده کاربر، آن‌ها را به سمت اطلاعات تکمیلی بیشتری هدایت می‌کند.

همه این امکانات باعث شده موتور جستجوی امین، یک سامانه تخصصی محسوب شود و انتظارات کاربران را در دفاتر

بازی اندرویدی کووید ۱۹ به زودی وارد بازار خواهد شد



ویروس کرونا و راه‌های پیشگیری از شیوع آن قرار گرفته‌ایم، اما هنوز هستند کسانی که توجهی به این اطلاعات آموزشی و بهداشتی ندارند و می‌توانند راهی برای شیوع بیشتر این بیماری در جامعه و سخت شدن مسیر قطع زنجیره ابتلا باشند.

ملک محمدی در طراحی این بازی به این نکته یعنی عدم تأثیرگذاری هشداری بهداشتی در خصوص ویروس کرونا در میان بعضی از مردم به دلیل تکرار زیاد آن، توجه دلشته و طراحی و تولید بازی کووید ۱۹ را براساس این ایده شکل داده است: ایده دیگر بازی این بود که بازیکن بازی را نه از زاویه انسان‌ها بلکه در نقش ویروس انجام دهد. وقتی بازیکن خودش در نقش ویروس سعی به مبتلا کردن انسان‌ها کند کاملاً متوجه زنجیره ارتباط انسان‌ها می‌شود و در جاهایی که با مسئله رعایت فاصله اجتماعی و یا استفاده از ماسک، مواجه می‌شود به صورت کاملاً ملموس تأثیر فاصله و استفاده از ماسک را در جلوگیری از شیوع بیماری می‌بیند و متوجه می‌شود که چطور یک نفر می‌تواند باعث شکسته شدن زنجیره انتقال و جلوگیری از سرایت بیماری به صدها نفر شود.

ارائه اطلاعات بهداشتی به بازیکن کووید ۱۹

اینکه در طراحی بازی کووید ۱۹ چقدر به جنبه‌های آموزشی در خصوص کنترل و پیشگیری کرونا در کنار وجه سرگرمی آن توجه شده است، موضوعی است که مدیر و موسس استودیو «گونا» درباره آن می‌گوید: تمرکز خاصی روی برنامه‌نویسی نحوه حرکت ویروس داشته تا حس حرکت و جذب شدن به کاراکترها را با استفاده از تکنیک استریچ و اسکولش اینمیشن سازی به صورت بهتری ارائه دهد. در شروع بازی و بعد از هر باخت پیامی آموزنده برای یادآوری برخی نکات بهداشتی و آماری به کاربران ارائه می‌شود تا علاوه بر موضوعی که گیم‌پلی در بطن خود دارد به غنای آموزشی بازی هم اضافه شود.

حمایت کارگروه فضای مجازی استان آذربایجان غربی از پروژه
مدیر استودیو گونا تولید این بازی را به تنهایی شروع کرده‌هرچند که می‌گوید در این خصوص از مشورت و نظرسنجی از دیگران استفاده

بازی اندرویدی

COVID19



بیزودی

کرده است: به دنبال سوال چند نفر از دوستان در رابطه با اینکه آیا محصولی در رابطه با کرونا داریم، مشتاق شدم که نظر اطرافیانم را در مورد این موضوع بدلم، به همین منظور با انتشار یک نظرسنجی در صفحه شخصی‌ام، نظر دوستان را در خصوص تولید بازی در مورد کرونا جویا شدم که با استقبال خوبی مواجه شد و همین انگیزه‌ای برای شروع کار و تولید پروژه شد. تمام پروسه توسعه بازی را انفرادی انجام دادم و در ادامه برخی از نرات شرکت را جهت همراه شدن با پروژه و آشنا شدن با چالش‌هایی فن آن درگیر کردم. در یک مرحله به بعد، کارگروه فضای مجازی استان آذربایجان غربی هم در راستای حمایت از پروژه به عنوان اسپانسر وارد کار شدند و تولید پروژه روند جدی‌تری به خود گرفت.

بازی مشابهی با این سناریو و گیم‌پلی وجود ندارد

زائر بازی کووید ۱۹ در سبک هابیر کزوال هست و عموم مخاطبان را هدف قرار داده است. اینکه در طراحی این بازی چقدر از نمونه‌های خارجی ایده گرفته شده است، با توجه به اینکه اخیرا چنین‌ها بازی Battle of Pathogens را برلی مقابله با کرونا تولید کرده لد، سولی است که ملک محمدی درباره آن می‌گوید: تا جایی که من اطلاع دارم هیچ بازی مشابهی با این سناریو و گیم‌پلی وجود ندارد و ایده و گیم‌پلی بازی کاملاً منحصر به فرد است و طراحی انجام شده مختص این بازی است. برنامه نویسی بازی را در موتور یونیتی انجام دادم و سعی کردم گرافیک و گیم‌پلی بازی فضایی روان و خوشایند برای کاربران داشته باشد.

به گفته او بازی در عین سادگی، پیچیدگی‌های فنی خاص خود را دارد که این موضوع به منحصر به فرد بودن گیم‌پلی بازی نیز کمک کرده است: به عنوان مثال زنجیره تصادفی اتصال انسان‌ها را شبیه سازی کردم که در ابتدای بازی انسان‌ها فاصله نزدیکتری به هم دارند و در ادامه بازی فاصله انسان‌ها از هم بیشتر می‌شود.

این روند اشاره به افزایش آگاهی مردم از فاصله گذاری اجتماعی در کنترل شیوع این بیماری دارد و در جایی که ویروس نتواند راهی برای انتقال از یک شخص به شخص دیگر پیدا کند، نابود می‌شود.